



- 1. Allgemeines** Eine Mannschaft besteht aus vier Spielern. Je Spieler werden vier Sätze mit je 30 Wurf (15x Volle, 15x Abräumen) gespielt. Es besteht keine Pflicht von mindestens einem U18 Spieler je Mannschaft. Ein Doppelstart eines Spielers an einem Spieltag ist nicht gestattet.

Es können je Mannschaft bis zu zwei Spieler eingewechselt werden.

Für den Ersatzspielbetrieb können Spielgemeinschaften aus beliebig vielen Klubs gebildet werden.

- 2. Mannschaftsaufstellung** Die Mannschaftsaufstellung jeder Mannschaft ist 20 Minuten vor Spielbeginn den Aufsichtsführenden zu melden. Nach Abgabe aller Mannschaftsaufstellungen der teilnehmenden Mannschaften am Spieltag werden diese gesammelt veröffentlicht.

- 3. Eintrag Jugendspiel in Sportwinner** Damit ein Spieler einen Eintrag für ein Jugendspiel in Sportwinner erhält, müssen mindestens 60 Wurf abgegeben werden.

Hinweis: Bei Ein- oder Auswechslung eines Spielers mit weniger von 60 Wurf führt daher nicht zu einem Eintrag. Ebenso erhalten Ersatzspieler die nicht zum Einsatz kommen keinen Eintrag in Sportwinner.

- 4. Termine** Die Termine des Ersatzspielbetriebes Jugend werden separat veröffentlicht.

- 5. Wertung** Bonus für Jugend U14

Starter der Altersklasse U14 erhalten für jeden komplett absolvierten Satz (30 Wurf) insgesamt 9 Holz Bonus. Dieser wird in das Gesamtergebnis automatisch addiert. In der Schnitliste wird der Bonus nicht berücksichtigt.

#### Satzwertung:

Die Anzahl der Starter des Durchgangs bestimmt die maximal möglichen Satzpunkte (SP) für den Sieger. Mit absteigendem Rang erhalten die Starter jeweils einen SP weniger. Sind zwei oder mehr Starter holzgleich, so werden die zu vergebenen Satzpunkte zu gleichermaßen aufgeteilt.

Beispiele:

Anzahl möglicher Satzpunkte: bei vier Starter erhält der beste 4 SP, bei drei Starter 3 SP, usw.

Aufteilung Satzpunkte:

bei vier Startern: Platz 1 = 4 SP, Platz 2 = 3 SP, Platz 2 = 2 SP, usw.;

bei drei Startern: Platz 1 = 3 SP, Platz 2 = 2 SP und Platz 3 = 1 SP

Aufteilung Satzpunkte bei Holzgleichheit: sind Platz 2 und Platz 3 bei vier Startern holzgleich, so erhalten die beiden jeweils 2,5 SP

#### Wertung Mannschaftspunkte (MP) Spieler:

Die Anzahl der startenden Mannschaften bestimmt die maximal möglichen Mannschaftspunkte für den Sieger der vier Sätze. Mit absteigendem Rang erhalten die Starter jeweils einen MP weniger. Haben zwei oder mehrere Starter die gleiche

Anzahl an Satzpunkten, so zählt zunächst das bessere Holzergebnis, wenn auch dies gleich ist, werden die MP aufgeteilt (analog wie bei den Satzpunkten)

Beispiele:

Aufteilung Mannschaftspunkte: Bei drei Starter werden die MP wie folgt gestaffelt: Platz 1 = 3 MP, Platz 2 = 2MP und Platz 3 = 1 MP

Aufteilung MP bei Satz- und Holzgleichheit: sind Platz 2 und Platz 3 bei drei Startern holzgleich, so erhalten die beiden jeweils 1,5 MP

#### Wertung Mannschaftspunkte Gesamtholz:

Die Mannschaft mit den wenigsten Gesamtholz (inkl. Bonus der U14-Starter) erhält keine MP. Die nächstbessere erhält zwei MP, wiederum die nächst platzierte erhält zwei weitere (also 4 MP). Bei Holzgleichheit werden die MP aufgeteilt (analog wie bei den Satzpunkten).

Beispiele:

4 Mannschaften: Maximal sind 6 MP möglich.

3 Mannschaften: Maximal sind 4 MP möglich.

#### Wertung Tabellenpunkte:

Die Mannschaft mit den wenigsten MP erhält 2 Tabellenpunkte (TP). Die nächst bessere erhält 4 MP, wiederum die nächst platzierte erhält zwei weitere (also 6 TP). Ausschlaggebend für die Platzierung sind ausschließlich die erreichten MP. Bei MP-Gleichheit werden die TP aufgeteilt (analog wie bei den Satzpunkten).

#### Wertung Tabelle:

1. meisten Tabellenpunkte
2. meisten Spiele (tritt eine Mannschaft an einem Spieltag nicht an, so wird diese nach hinten sortiert, bei TP-Gleichheit)
3. meisten Mannschaftspunkte
4. meisten Satzpunkte

Am Ende des Dokumentes ist ein Beispiel eines Spielberichtes angefügt.

- 6. Einspielzeit** 5 Minuten für jeden Starter auf der Anfangsbahn.
- 7. Termin** Die Termine und Austragungsorte für die Ersatzspielrunde werden separat bekannt gegeben.
- 8. Spielunterlagen** Voraussetzung ist ein, gültiger Spielerpass, ordnungsgemäße Sportkleidung und ggf. Werbegenehmigung für Spieler und Betreuer.

Eigene Kugeln sind erlaubt unter der Einhaltung der DKBC-Sportordnung Teil B 1.2 b), 1.4 und Teil C 4.4. Sie sind dem Schiedsrichter/Aufsicht unmittelbar vor dem Betreten der jeweiligen Bahnen mit gültigem Kugelpass und gegebenenfalls Werbegenehmigung unaufgefordert zur Kontrolle vorzulegen.

Können die Spielunterlagen nicht gezeigt werden, besteht gleichwohl ein Startrecht. Die vollständigen Dokumente sind in eindeutig erkennbarer Form spätestens sechs Tage nach dem Spiel nachzureichen. Wird die Frist nicht eingehalten, wird das Ergebnis annulliert.

- 9. Altersklasse** Einstufung gemäß dem Alter, das innerhalb des Sportjahres erreicht wird. Startberechtigt sind Spieler der Altersklassen U10, U14 und U18.
- 10. Werbung** Werbung auf der Sportkleidung sowie auf den eigenen Kugeln ist unter Einhaltung der DKBC – Sportordnung Teil B 1.4 erlaubt. In Bezug auf die Werbung hat der Betreuer, soweit er Kleidung mit anderer Werbung als der Spieler trägt, einen separaten Werbevertrag darüber vorzulegen.
- 11. Anmeldung** Die teilnehmenden Mannschaften haben sich spätestens 30 Minuten vor Spielbeginn beim Schiedsrichter/Aufsicht zu melden.
- 12. Doping** Streng untersagt, gem. den Richtlinien des DOSB. Sollte eine durchgeführte Kontrolle ein Zuwiderhandeln ergeben, wird das erzielte Ergebnis annulliert. Maßgebend für die nicht erlaubten Medikamente (Dopingmittel) ist die zum Zeitpunkt der Meisterschaft gültige Dopingliste der WADA / NADA.
- Es gilt für die Dauer des Wettkampfes für Spieler und Betreuer sowie das Aufsichtspersonal Alkoholverbot gem. DKBC - Sportordnung Teil A 9.
- 13. Bildrechte** Wir weisen darauf hin, dass während der Veranstaltung Bilder und Videos gemacht werden. Diese können in sozialen Medien, auf Homepages oder anderen Publikationen verwendet werden. Die Starter und Zuschauer sind mit der Veröffentlichung einverstanden, wenn sie nicht spätestens bei Beginn oder Zutritt zur Veranstaltung schriftlich widersprochen haben.
- 14. Sonstiges** Sollten aufgrund besonderer Ereignisse (z. B. Pandemie covid-19) staatliche oder regionale Vorgaben gelten, müssen diese eingehalten werden. Mögliche Vorgaben wie Schutz- und Hygienekonzepte der ausrichtenden Vereine vor Ort sind verpflichtend. Den Anweisungen der Aufsicht und den Verantwortlichen der Vereine ist Folge zu leisten. Werden von Teilnehmern Vorgaben nicht eingehalten, kann dies zu einer Nichtteilnahme oder Disqualifikation führen. Weiter zu beachten ist, dass in Ausnahmefällen kurzfristig die Starteinteilung, Modus oder Austragungsort angepasst werden können.
- 15. Hinweis** Aus Gründen der Lesbarkeit wurde im Text die männliche Form gewählt, nichtsdestoweniger beziehen sich die Angaben auf Angehörige aller Geschlechter.

**Mannschaft 1**

Name	Bonus	Volle	Abr	Fw	Ges	SP	MP
Spieler 1							
Spieler 1 - Mannschaft 1	nein	90	36	2	126	3	
--	Nein	76	25	5	101	2	
--	Nein	87	26	6	113	3	
--	Nein	85	34	4	119	3	
		338	121	17	459	11	3
Spieler 2							
Spieler 2 - Mannschaft 1	nein	69	35	5	104	2	
--	Nein	65	15	10	80	1	
--	Nein	79	42	2	121	2	
--	Nein	73	24	9	97	1	
		286	116	26	402	6	1,5
Spieler 3							
Spieler 3 - Mannschaft 1	ja	80	18	6	107	1	
--	Ja	86	35	3	130	3	
--	Ja	79	25	5	113	3	
--	Ja	83	26	5	118	2	
		328	104	19	468	9	3
Spieler 4							
Spieler 4 - Mannschaft 1	nein	77	26	3	103	2	
--	Nein	102	45	0	147	3	
--	Nein	102	43	4	145	3	
--	Nein	87	35	2	122	2	
		368	149	9	517	10	3
Gesamtholzwertung							
		1320	490	71	1846	36	2
Ergebnis Mannschaftspunkte							
						12,5	
<b>Tabellenpunkte</b>							
						<b>5</b>	

**Mannschaft 2**

Name	Bonus	Volle	Abr	Fw	Ges	SP	MP
Spieler 1							
Spieler 1 - Mannschaft 2	ja	66	17	7	92	1	
--	Ja	78	17	8	104	3	
Spieler 5 - Mannschaft 2	Nein	73	33	4	106	2	
--	Nein	78	35	2	113	2	
		295	102	21	415	8	2
Spieler 2							
Spieler 2 - Mannschaft 2	nein	86	32	4	118	3	
--	Nein	87	62	1	149	3	
--	Nein	94	35	3	129	3	
--	Nein	95	45	0	140	3	
		362	174	8	536	12	3
Spieler 3							
Spieler 3 - Mannschaft 2	nein	96	34	1	130	3	
--	Nein	85	27	5	112	2	
--	Nein	76	36	2	112	1,5	
--	Nein	80	34	4	114	1	
		337	131	12	468	7,5	1,5
Spieler 4							
Spieler 4 - Mannschaft 2	ja	82	25	5	116	3	
--	Ja	79	35	4	123	2	
--	Ja	74	45	2	128	2	
--	Ja	95	44	2	148	3	
		330	149	13	515	10	2
Gesamtholzwertung							
		1324	556	54	1934	37,5	4
Ergebnis Mannschaftspunkte							
						12,5	
<b>Tabellenpunkte</b>							
						<b>5</b>	

**Mannschaft 3**

Name	Bonus	Volle	Abr	Fw	Ges	SP	MP
Spieler 1							
Spieler 1 - Mannschaft 3	nein	81	22	3	103	2	
--	Nein	74	18	4	92	1	
--	Nein	78	17	10	95	1	
--	Nein	69	35	4	104	1	
		302	92	21	394	5	1
Spieler 2							
Spieler 2 - Mannschaft 3	nein	69	18	8	87	1	
--	Nein	74	30	8	104	2	
--	Nein	73	26	5	99	1	
--	Nein	86	26	4	112	2	
		302	100	25	402	6	1,5
Spieler 3							
Spieler 3 - Mannschaft 3	nein	85	36	4	121	2	
--	Nein	84	16	8	100	1	
--	Nein	86	26	6	112	1,5	
--	Nein	92	43	3	135	3	
		347	121	21	468	7,5	1,5
Spieler 4							
Spieler 4 - Mannschaft 3	nein	72	27	7	99	1	
--	Nein	89	33	5	122	1	
--	Nein	78	44	3	122	1	
--	Nein	78	24	5	102	1	
		317	128	20	445	4	1
Gesamtholzwertung							
		1268	441	87	1709	22,5	0
Ergebnis Mannschaftspunkte							
						5	
<b>Tabellenpunkte</b>							
						<b>2</b>	